

ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362
Bucuresti, Romania
RO2355212, J40/19733/1992
tel. +40 21 253 2580



SPECIFICAȚII TEHNICE LUMION 11

OPȚIUNI IMPORT

Import model 3D: Collada (.DAE), SketchUP® (.SKP), Autodesk® (.DWG, .FBX, .DXF), 3DS Max® (.MAX*, .3DS), Wavefront (.OBJ).

*Pentru importul fișierelor .MAX este necesară instalarea programul 3D Studio Max.

Import imagini: TGA, DDS, PSD, JPG, BMP, PNG

Import materiale: Color map, Normal map, Displacement map

Import video: MP4

Import Lightmap: ex. din AutoDesk® 3D Studio Max

OPȚIUNI EXPORT

Export imagini: JPG, TGA, BMP, PNG

Rezoluție imagini: 1280x720 (0.9 MP), 1920x1080 (2.1 MP), 3840x2160 (8.4 MP), 7680x4320 (33.2 MP)

Export video: MP4 (codec AVC)

Rezoluție video: 640x360 (480p), 1280x720 (720p), 1920x1080 (1080p), 2560x1440 (1440p), 3840x2160 (4K)

Export cadre video: 25/30/60/200

Export secvențe de imagini: rezoluție maximă 3840x2160px

Export către [MyLumion](#)® 360 Panoramas

Export Panorame 360 pentru Samsung Gear VR și Oculus Rift

Export mapări: Depth Maps, Normal Maps, Lighting Maps, Sky Alpha Maps, Reflection Maps și Material ID Maps

Export sunet în MP4

ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362
Bucuresti, Romania
RO2355212, J40/19733/1992
tel. +40 21 253 2580



BIBLIOTECĂ (include 1928 modele)

Obiecte:

- Natură cu detalii fine
- Plante și copaci (animate de vânt)
- Mijloace de transport (mașini, autobuze, bărci, etc.)
- Modele exterioare (mobiliier stradal, clădiri, etc.)
- Modele interioare (mobiliier, decorațiuni, etc.)
- Oameni 3D animați
- Animale animate (păsări, animale domestice, pești, animale de companie)
- Copii (neanimați)
- Siluete 3D de oameni și animale
- Siluete 3D de animale
- Siluete 2D de oameni

Persoane 3D animate, la rezoluție înaltă (include modele XYZ Design): 118 personaje

Efecte sonore 3D: nu include efecte de sunet

- Sunet ambiental (natură, locuri, etc.)
- Oameni
- Obiecte (automobile, utilaje, etc.)

Stiluri și efecte pentru titluri: 14 de stiluri de bază

Obiecte de iluminat și utilități publice: 37 de obiecte

Categoriile de materiale (include 1178 de texturi):

- Teren
- Natură, Interior, Exterior
- 10 tipuri de materiale care se pot personaliza (apă, sticlă, panouri publicitare, lightmap)
- Materiale personalizate

Cer HDRI: 39 de modele

Preset-uri de apă: 20 de texturi

Materiale cu mapare aleatorie (displacement mapping): 229 de texturi

Materiale HQ create de Poliigon: 252 texturi

ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362
Bucuresti, Romania
RO2355212, J40/19733/1992
tel. +40 21 253 2580



Mediu și vreme

- Real Skies
- 42 de peisaje
- 8 tipuri de apă
- Vreme cu elemente personalizate (cer noros, poziția soarelui, etc.)
- Ocean cu slider pentru valuri, apă tulbure, culori, etc.
- Cascadă

MOD DE LUCRU ȘI LIVESYNC

Editor scene

- Poziționare ușoară a modelului 3D
- Editare intuitivă a materialelor
- Editare și randare ale peisajelor și ale terenului
- Randare avansată a cerului și a norilor
- Randare realistă a apei

- LiveSync® pentru AutoCAD®
- LiveSync® pentru SketchUp®
- LiveSync® pentru Revit®
- LiveSync® pentru ArchiCAD®
- LiveSync® pentru Rhino 6®
- LiveSync® pentru Vectorworks®
- LiveSync® pentru BricsCAD®

20 de layere pentru crearea scenelor

Editor filme

- Editor intuitiv pentru animația camerei
- Modele animate
- Animații pentru soare și cer
- Adăugare titluri, scene și efecte de postprocesare imagine
- Export 3D pentru imagini stereoscopice side-by-side

Animație

- Import animație (mutare / rotire / scalare animații folosind fișiere FBX)
- Opțiuni avansate pentru animație (animații curbate, keyframe-uri multiple)
- Efecte animate

ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362
Bucuresti, Romania
RO2355212, J40/19733/1992
tel. +40 21 253 2580



Mod de randare în fundal

Seturi de materiale personalizate pentru teren

Import personalizat de texturi pentru teren

Schimb de fișiere pentru lucrul în echipă

EFACTE

Efecte pentru imagini și filme

- Lumină naturală - soare, god rays, studiu de însorire, iluminare globală (volumetric sunlight)
- Vreme - ceață
- Cer - Real Skies, texturi pentru cer, nori, contrails (urme lăsate de avioane), nori volumetrici, nori la linia orizontului, lună
- Obiecte - apă, vizibilitate layere, culori de toamnă
- Cameră – tilt shift, vederi ortogonale, photo matching, cameră portabilă, expunere, perspectivă la 2 puncte de fugă, adâncimea câmpului vizual, lens flare, aberații cromatice, fish eye
- Animație - animate light colors, time warp
- Artistic 1 – schiță, corecție de culoare, schiță pastel, suprapunere de imagini, accente (sharpen), pictură, vignetă, noise, acuarelă
- Artistic 2 - bloom, analog color lab, manga, efect de polistiren, saturație selectivă, decolorare, cartoon, evidențierea texturilor, blueprint, pictură în ulei, AI Artist Styles
- Opțiuni avansate - umbre, reflexie, amplificare imagini pentru print, iluminare naturală 2, hyperlight, decupare în prim plan (near clip plane), iluminare globală

Efecte pentru filme

- Mutare, mutare avansată, sky drop, mutare în masă (curbată), blur de mișcare, efect fade in / fade out), titluri, efecte de vânt, sunete, imagini 3D stereo side-by-side

Hyperlight® 2 în modurile foto și video

OmniShadow®

Materiale, Randare physically-based

Materiale expuse la intemperii

Transparență texturi

ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362
Bucuresti, Romania
RO2355212, J40/19733/1992
tel. +40 21 253 2580



LIMBI

Engleză (default), Cehă, Chineză, Chineză (TW), Coreeană, Daneză, Ebraică, Franceză, Germană, Greacă, Italiană, Japoneză, Norvegiană, Olandeză, Poloneză, Portugheză (BR), Rusă, Slovacă, Spaniolă (ES), Turcă