

## SPECIFICAȚII TEHNICE LUMION 11 PRO

### OPȚIUNI IMPORT

---

**Import model 3D:** Collada (.DAE), SketchUP® (.SKP), Autodesk® (.DWG, .FBX, .DXF), 3DS Max® (.MAX\*, .3DS), Wavefront (.OBJ).

\*Pentru importul fișierelor .MAX este necesară instalarea programul 3D Studio Max.

**Import imagini:** TGA, DDS, PSD, JPG, BMP, PNG

**Import materiale:** Color map, Normal map, Displacement map

**Import video:** MP4

**Import Lightmap:** ex. din AutoDesk® 3D Studio Max

**Import muzică / sunete de fundal (WAV)**

**Opțiuni pentru variații ale modelului 3D și ale materialelor**

### OPȚIUNI EXPORT

---

**Export imagini:** JPG, TGA, BMP, PNG

**Rezoluție imagini:** 1280x720 (0.9 MP), 1920x1080 (2.1 MP), 3840x2160 (8.4 MP),  
7680x4320 (33.2 MP)

**Export video:** MP4 (codec AVC)

**Rezoluție video:** 640x360 (480), 1280x720 (720), 1920x1080 (1080), 2560x1440 (1440),  
3840x2160 (4K)

**Export cadre video:** 25/30/60/200

**Export secvențe de imagini:** rezoluție maximă 3840x2160px

**Export către [MyLumion](#)® 360 Panoramas**

**Export Panorame 360 pentru Samsung Gear VR și Oculus Rift**

**Export mapări:** Depth Maps, Normal Maps, Lighting Maps, Sky Alpha Maps, Reflection Maps și  
Material ID Maps

**Export sunet în MP4**

## ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362  
Bucuresti, Romania  
RO2355212, J40/19733/1992  
tel. +40 21 253 2580



## BIBLIOTECA (include 5840 de modele)

---

### Obiecte:

- Natură cu detalii fine
- Plante și copaci (animate de vânt)
- Mijloace de transport (mașini, autobuze, bărci, etc.)
- Modele exterioare (mobilier stradal, clădiri, etc.)
- Modele interioare (mobilier, decorațiuni, etc.)
- Oameni 3D animați
- Animale animate (păsări, animale domestice, pești, animale de companie)
- Copii (neanimați)
- Siluete 3D de oameni și animale
- Siluete 3D de animale
- Siluete 2D de oameni

**Persoane 3D animate, la rezoluție înaltă (include modele XYZ Design):** 367 personaje

**Efecte sonore 3D:** 123 de efecte sonore

- Sunet ambiental (natură, locuri, etc.)
- Oameni
- Obiecte (automobile, utilaje, etc.)

**Stiluri și efecte pentru titluri:** 27 de stiluri

**Text în scena 3D**

**Obiecte de iluminat și utilități publice:** 43 de obiecte

**Lumini dispuse liniar sau pe o suprafață**

**Categorii de materiale (include 1292 de texturi):**

- Teren
- Natură, Interior, Exterior
- 10 tipuri de materiale care se pot personaliza (apă, sticlă, panouri publicitare, lightmap)
- Materiale personalizate

**Materiale PureGlass®:** 81 de texturi

**Cer HDRI:** 44 de modele

**Iarbă 3D:** 14 modele care se pot personaliza

## ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362  
Bucuresti, Romania  
RO2355212, J40/19733/1992  
tel. +40 21 253 2580



**Blană:** 10 texturi

**Frunziș:** 9 texturi

**Foc volumetric:** 8 obiecte

**Preset-uri de apă:** 20 de modele

**Materiale cu mapare aleatorie (displacement mapping):** 229 de texturi

**Materiale HQ create de Poliigon:** 252 de texturi

### Mediu și vreme

- Real Skies
- 42 de peisaje
- 8 tipuri de apă
- Vreme cu elemente personalizate (cer noros, poziția soarelui, etc.)
- Ocean cu slider pentru valuri, apă turbure, culori, etc.
- Cascadă

## MOD DE LUCRU ȘI LIVESYNC

---

### Editor scene

- Poziționare ușoară a modelului 3D
- Editare intuitivă a materialelor
- Editare și randare ale peisajelor și ale terenului
- Randare avansată a cerului și a norilor
- Randare realistă a apei
  
- LiveSync® pentru AutoCAD®
- LiveSync® pentru SketchUp®
- LiveSync® pentru Revit®
- LiveSync® pentru ArchiCAD®
- LiveSync® pentru Rhino 6®
- LiveSync® pentru Vectorworks®
- LiveSync® pentru BricsCAD®

**Import OpenStreetMap îmbunătățit cu hărți din satelit și hărți de înălțime (height maps)**

**20 de layere pentru crearea scenelor**

## ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362  
Bucuresti, Romania  
RO2355212, J40/19733/1992  
tel. +40 21 253 2580



### Editor filme

- Editor intuitiv pentru animația camerei
- Modele animate
- Animații pentru soare și cer
- Adăugare titluri, scene și efecte de postprocesare imagine
- Export 3D pentru imagini stereoscopice side-by-side

### Animație

- Import animație (mutare / rotire / scalare animații folosind fișiere FBX)
- Opțiuni avansate pentru animație (animații curbate, keyframe-uri multiple)
- Efecte animate

### Mod de randare în fundal

### Seturi de materiale personalizate pentru teren

### Import personalizat de texturi pentru teren

### Schimb de fișiere pentru lucrul în echipă

### Îmbinarea fișierelor de proiect pentru lucrul în echipă

## EFECTE

---

### Efecte pentru imagini și filme

- Lumină naturală - soare, god rays, studiu de însorire, iluminare globală (volumetric sunlight)
- Vreme - ceață, precipitații
- Cer - Real Skies, texturi pentru cer, nori, contrails (urme lăsate de avioane), nori volumetrici, nori la linia orizontului, lună
- Obiecte - apă, vizibilitate layere, culori de toamnă
- Cameră – tilt shift, vederi ortogonale, photo matching, cameră portabilă, expunere, perspectivă la 2 puncte de fugă, adâncimea câmpului vizual, lens flare, aberații cromatice, fish eye
- Animație – animație pentru fazele construcției, animate light colors, time warp
- Artistic 1 - schiță, corecție de culoare, schiță pastel, suprapunere de imagini, accente (sharpen), pictură, vinieta, noise, acuarela

## ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362  
Bucuresti, Romania  
RO2355212, J40/19733/1992  
tel. +40 21 253 2580



- Artistic 2 - bloom, analog color lab, manga, efect de polistiren, saturație selectivă, decolorare, cartoon, evidențierea texturilor, blueprint, pictură în ulei, AI Artist Styles
- Opțiuni avansate - umbre, reflexie, amplificare imaginii pentru print, iluminare naturală 2, hyperlight, decupare în prim plan (near clip plane), iluminare globală

### Efecte pentru filme

- Animație pentru fazele construcției, mutare, mutare avansată, sky drop, controlul variațiilor, mutare în masă (curbată), blur de mișcare, efect fade in/fade out), titluri, efecte de vânt, sunete, imagini 3D stereo side-by-side

### Efecte exclusive din versiunea PRO

---

- Aurora boreală, ploaie și zăpadă atmosferice, reflexii Speedray®

### Hyperlight® 2 în modurile foto și video

#### OmniShadow®

#### Materiale, Randare physically-based

#### Materiale expuse la intemperii

#### Transparență texturi

#### PureGlass®

#### Frunziș

### 112 Efecte Speciale

- 8 tipuri de foc volumetric, 3 tipuri de frunze care cad, 48 de tipuri de fântâni și de căderi de apă, 16 tipuri de efecte de foc, 20 de tipuri de fum, 5 tipuri de efecte de praf, 6 tipuri de ceață, 6 tipuri de abur

### LIMBI

---

Engleză (default), Cehă, Chineză, Chineză (TW), Coreeană, Daneză, Ebraică, Franceză, Germană, Greacă, Italiană, Japoneză, Norvegiană, Olandeză, Poloneză, Portugheză (BR), Rusă, Slovacă, Spaniolă (ES), Turcă