

## ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362  
Bucuresti, Romania  
RO2355212, J40/19733/1992  
tel. +40 21 253 2580



# SPECIFICAȚII TEHNICE LUMION 12 STANDARD

## OPȚIUNI IMPORT

---

**Import model 3D:** Collada (.DAE), SketchUP® (.SKP), Autodesk® (.DWG, .FBX, .DXF), 3DS Max® (.MAX\*, .3DS), Wavefront (.OBJ).

\*Pentru importul fișierelor .MAX este necesară instalarea programul 3D Studio Max.

**Import imagini:** TGA, DDS, PSD, JPG, BMP, PNG

**Import materiale:** Color map, Normal map, Displacement map

**Import video:** MP4

**Import Lightmap:** ex. din AutoDesk® 3D Studio Max

**Spotlights IES personalizate**

**Opțiuni pentru variații ale modelului 3D și ale materialelor**

## OPȚIUNI EXPORT

---

**Export imagini:** JPG, TGA, BMP, PNG

**Rezoluție imagini:** 1280x720 (0.9 MP), 1920x1080 (2.1 MP), 3840x2160 (8.4 MP),  
7680x4320 (33.2 MP)

**Export video:** MP4 (codec AVC), formatele JPG, TGA, BMP, PNG

**Rezoluție video:** 640x360 (480p), 1280x720 (720p), 1920x1080 (1080p), 2560x1440 (1440p),  
3840x2160 (4K)

**Export cadre video:** 25/30/60/200

**Export secvențe de imagini:** rezoluție maximă 3840x2160px

**Export către [MyLumion®](#) 360 Panoramas**

**Export Panorame 360 pentru Samsung Gear VR și Oculus Rift**

**Export mapări:** Depth Maps, Normal Maps, Lighting Maps, Sky Alpha Maps, Reflection Maps și  
Material ID Maps

**Export sunet în MP4**

## ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362  
Bucuresti, Romania  
RO2355212, J40/19733/1992  
tel. +40 21 253 2580



## BIBLIOTECĂ (include 2229 modele)

---

### Obiecte:

- Natură cu detalii fine
- Plante și copaci create cu SpeedTree SDK și Modeler
- Mijloace de transport (mașini, autobuze, ambarcațiuni, etc.)
- Modele exterioare (mobiliier stradal, clădiri, etc.)
- Modele interioare (mobiliier, decorațiuni, etc.)
- Oameni 3D animați
- Animale animate (păsări, animale domestice, pești, animale de companie)
- Copii animați
- Siluete 3D de oameni și animale
- 3 opțiuni de siluete

**Persoane 3D animate, la rezoluție înaltă (include modele XYZ Design):** 111 personaje

**Efecte sonore 3D:** nu include efecte de sunet

- Sunet ambiental (natură, locuri, etc.)
- Oameni
- Obiecte (automobile, utilaje, etc.)

**Stiluri și efecte pentru titluri:** 14 de stiluri de bază

**Obiecte de iluminat și utilități publice:** 42 de obiecte

**Categoriile de materiale (include 1243 de texturi):**

- Teren
- Natură, Interior, Exterior
- 10 tipuri de materiale care se pot personaliza (apă, sticlă, panouri publicitare, lightmap)
- Materiale personalizate

**Cer HDRI:** 59 de modele

**Preset-uri de apă:** 20 de texturi

**Mediu și vreme**

- Real Skies
- 42 de peisaje
- 8 tipuri de apă, cascadă
- Vreme cu elemente personalizate (cer noros, poziția soarelui, etc.)
- Ocean cu slider pentru valuri, apă turbulente, culori, etc.

## ALLBIM NET SRL

Iancu Capitanu 27, 021362  
Bucuresti, Romania  
RO2355212, J40/19733/1992  
tel. +40 21 253 2580



## MOD DE LUCRU ȘI LIVESYNC

---

### Editor scene

- Poziționare ușoară a modelului 3D
- Editare intuitivă a materialelor
- Editare și randare ale peisajelor și ale terenului
- Randare avansată a cerului și a norilor
- Randare realistă a apei
  
- LiveSync® pentru AutoCAD®
- LiveSync® pentru SketchUp®
- LiveSync® pentru Revit®
- LiveSync® pentru ArchiCAD®
- LiveSync® pentru Rhino 6®
- LiveSync® pentru Vectorworks®
- LiveSync® pentru BricsCAD®
- LiveSync® pentru Autodesk FormIt®

### 20 de layere pentru crearea scenelor

#### Editor filme

- Editor intuitiv pentru animația camerei
- Modele animate
- Animații pentru soare și cer
- Adăugare titluri, scene și efecte de postprocesare imagine
- Export 3D pentru imagini stereoscopice side-by-side

#### Animație

- Import animație (mutare / rotire / scalare animații folosind fișiere FBX)
- Opțiuni avansate pentru animație (animații curbate, keyframe-uri multiple)
- Efecte animate

#### Mod de randare în fundal

#### Seturi de materiale personalizate pentru teren

#### Import personalizat de texturi pentru teren

#### Schimb de fișiere pentru lucrul în echipă

## EFECTE

---

### Efecte pentru imagini și filme

- **Concept:** schiță, schiță pastel
- **Arhitectură:** potrivire de imagini (photo matching), studiu de însorire, perspectivă la 2 puncte de fugă, efect de schiță (blueprint) și de polistiren (styrofoam), vederi ortogonale
- **Lumină naturală:** real skies, soare, umbre, reflexii, hyperlight, god rays, iluminare globală, volumetric sunlight
- **Cer și vreme:** texturi pentru cer, nori, ceață, contrails (urme lăsate de avioane), nori volumetrici, efecte de vânt, nori la linia orizontului, lună, culori de toamnă
- **Cameră:** efect de cameră portabilă, expunere, adâncimea câmpului vizual, lens flare, aberații cromatice, fish eye, tilt shift
- **Animație:** mutare în masă, efect fade in / fade out, mutare, mutare avansată, time warp, blur de mișcare, animate light colors
- **Artistic:** pictură, acuarelă, manga, cartoon, pictură în ulei
- **Prelucrare imagini:** corecție de culoare, analog color lab, vinietă, bloom, sharpen, noise, saturație selectivă, decolorare (bleach)
- **Instrumente:** suprapunere de imagini (overlay), imagini 3D stereo side-by-side, sunete, amplificare imagini pentru print, vizibilitate layere, controlul variațiilor, decupare în prim plan (near clip plane), efecte pentru apă, evidențierea texturilor (material highlight)

### Hyperlight® 2 în modurile foto și video

### OmniShadow®

### Materiale, Randare physically-based

### Materiale expuse la intemperii

### Transparență texturi

### Efecte speciale (104 tipuri de efecte)

- 3 tipuri de frunze care cad
- 48 de tipuri de fântâni și "pereți de apă"
- 18 tipuri de foc și 20 de tipuri de fum
- 5 tipuri de praf
- 6 tipuri de ceață și 6 tipuri de abur

**ALLBIM NET SRL**

Iancu Capitanu 27, 021362  
Bucuresti, Romania  
RO2355212, J40/19733/1992  
tel. +40 21 253 2580

**LIMBI**

---

Engleză (default), Cehă, Chineză, Chineză (TW), Coreeană, Daneză, Ebraică, Franceză, Germană, Greacă, Italiană, Japoneză, Norvegiană, Olandeză, Poloneză, Portugheză (BR), Rusă, Slovacă, Spaniolă (ES), Turcă

**Conexiune la internet necesară**

**Licență floating perpetuă**